

JAVA

Dibuja usando JAVA las banderas de Bélgica y Suiza.



URL EDITOR DE CÓDIGO <http://descubre.inf.um.es/editor-codigo.php>

SCRATCH

Programa usando scratch el videojuego PONG.

URL https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tip_bar=home

APP INVENTOR

Programa usando APP INVENTOR una calculadora sencilla

URL https://robohio.weebly.com/uploads/8/9/4/2/89429182/pr%C3%81ctica_5.pdf

Los archivos se entregarán el día del examen en un PENDRIVE.

EL EXAMEN DE ROBÓTICA CONSISTIRÁ EN LA REALIZACIÓN DE DOS PRÁCTICAS DE ARDUINO USANDO EL PROGRAMA S4A. LAS PRÁCTICAS SERÁN LAS SIGUIENTES:

- Salida intermitente con potenciómetro (pág. 9 de los apuntes).
- Gobierno de una salida con pulsador (pág. 11 de los apuntes).